

Règlements

1. **Puisque le Tournoi des Nations V se tiendra sur le campus de Stanstead College pendant que les pensionnaires sont présents, l'alcool et la cigarette seront interdits sur le campus.**
2. Le règlement le plus spécifique au Tournoi des Nations concerne la composition des équipes. Chaque équipe doit être formée d'au moins 4 joueurs ayant fréquenté la même école secondaire. Pour être admissibles, les joueurs doivent avoir étudié au moins une année à l'institution scolaire qu'ils représentent, évidemment pas nécessairement la même année... Est également admissible un joueur qui a enseigné ou qui a été entraîneur (coach) de Génies en herbe dans cette école. (Une équipe peut jouer à deux ou trois joueurs également. Les questions s'adressant aux positions où il n'y a pas de joueur seront considérées comme non-répondues.)
3. Les équipes n'auront pas à composer de questionnaires. Les questionnaires seront rédigés par des rédacteurs indépendants.
4. Le tournoi aura lieu le samedi 18 octobre 2008 et la date limite pour les inscriptions est fixée au 11 octobre 2008. Aucune équipe ne sera acceptée après cette date à moins que cela ne facilite le format des séries (Ledit format des séries sera précisé après le 11 octobre). Pour d'autres détails concernant l'inscription, consulter la section "inscriptions" !!!
5. Pendant le tournoi, les équipes en pause devront participer à la lecture et au pointage des autres matchs pour faciliter le déroulement de la journée.
6. Au moment de l'inscription, chaque équipe devra se nommer un capitaine qui agira en tant que personne-ressource, tant avant que pendant le tournoi. Le capitaine pourra être appelé à trancher certaines contestations dans des matches n'impliquant pas son équipe. Il veillera aussi à ce que son équipe remplisse ses obligations (lecture et pointage).
7. Les règlements d'usages de Génies en herbe seront appliqués. Voici un rappel des principaux points :
 - a. Il faut attendre d'être nommé avant de répondre, et ce, pour toutes les questions. Aucun avertissement ne précédera l'application de ce règlement. Dans le cas contraire, la réponse est annulée et la réplique donnée automatiquement à l'équipe adverse
 - b. La première réponse est toujours celle qui est considérée par le lecteur.
 - c. La pénalité de 10 points est en vigueur dans toutes les catégories si une mauvaise réponse est donnée alors que le libellé de la question n'est pas terminé.
 - d. La communication non-verbale (avancer le bras, pomper le "buzzer", signes de tête) est tolérée. En aucun cas celle-ci ne sera tolérée après qu'un coéquipier ait pesé ou pour donner des indices sur la réponse.
 - e. Une contestation n'est acceptable que si elle a un impact sur l'issue du match. Il n'y a aucune pénalité pour une contestation refusée par la Régie.

- f. Lors des associations, on doit associer tous les éléments les uns avec les autres (ex. : 1A, 2B, 3C et 4D). Les réponses du type 1A, 2A, 3A 4A sont interdites et ne donnent aucun point.
- g. Les critères utilisés pour classer les équipes seront, dans l'ordre :
 - i. Nombre de points (Victoire=2, Nulle=1, Défaite=0);
 - ii. Nombre de victoires (si deux équipes ont 10 points, celle ayant le plus de victoire sera favorisée);
 - iii. Différentiel de points pour/points contre (la moyenne)